



FUTURE
LAB

총 소요시간

30분

대상 연령대

만 10세 이상



TRANSFORMING EDUCATION

설문 참여를 돕기 위한 교사 가이드



World's Largest Lesson의 Transforming Education 설문에 참여해 주셔서 감사합니다.

설문 배경

코로나 19 팬데믹은 학교와 학생 및 교사에게 막대한 영향을 끼쳤으며, 2020-2022년 사이에 거의 16억 명의 학생들이 교육에 지장을 받았습니다.¹ 거의 2년 동안 휴교했던 학교들이 이제 다시 문을 열기 시작한 시점에 본 설문은 학생, 교사, 학부모 및 정책 입안자들이 함께 모여 모든 어린이가 잘 자랄 수 있도록 교육 시스템을 재구성하는 방법을 논의할 수 있는 기회가 될 것입니다.

설문 목적

학생들을 대상으로 본 설문을 수행함으로써 교육에 대한 학생들의 생각, 학생들이 생각하는 교육의 목적은 무엇인지, 학생들이 바라는 미래의 교육상을 파악하고자 합니다.

설문 대상

본 설문은 만 10세 이상의 학생들이 놀이처럼 작성할 수 있도록 고안되었습니다. 학생들은 이러한 유형의 질문에 응답하는 것이 낯설 것이며, 일부 학생들은 처음에는 답을 찾는 데 어려움을 겪을 수 있습니다. 혼자서 설문지를 작성해도 괜찮고, 반 친구들과 토론하면서 설문지를 작성해도 됩니다.

설문 소요 시간

본 설문은 학생들이 개별적으로 응답하는 데 15-20분 정도 소요될 것으로 예상됩니다. 본 설문은 한국어를 비롯해 영어, 프랑스어, 아랍어, 우르두어, 스페인어, 힌디어, 러시아어 및 포르투갈어로 제공되며 어린이들은 이 언어들 중에서 본인이 가장 편한 언어로 설문조사에 응할 수 있습니다.

설문을 통해 수집된 데이터 처리 및 익명성 보장 여부

설문 문항에는 정답도 오답도 없다는 것을 아이들에게 강조해서 알려주는 것이 중요합니다. 본 설문의 취지는 학생들의 의견을 공유하기 위한 것이며, 완전히 익명으로 이루어지기 때문에 학생들의 답변을 개별적으로 추적하는 것은 불가능합니다. 본 설문은 교사 본인이나 동료 교사에 대한 판단이 아닌, 전 세계 어린이들을 대상으로 교육의 목적이 무엇이라고 생각하는지, 코로나 19 팬데믹 기간 동안 학습에 대해 무엇을 발견했는지, 미래에 대한 교육 비전이 무엇인지 알아보하고자 합니다.

WORLD'S LARGEST LESSON의 목표

World's Largest Lesson는 아동과 청소년들이 자신의 견해를 공유할 수 있는 플랫폼을 제공하여 교육을 더 나은 방향으로 바꾸는데 도움을 드리하고자 합니다. World's Largest Lesson의 포부는 UNICEF, UNESCO 및 Teach for All 등의 여러 관련 단체와 협력하여 어린이청소년의 응답 데이터를 글로벌 정책 입안자들과 공유함으로써 학생들이 내는 목소리의 힘을 통해, '지속가능발전목표 4. 모두를 위한 양질의 교육' 달성에 한 걸음 더 다가가는 것입니다.

감사합니다!

본 설문에 대한 질문이나 의견이 있으면 이메일 lesson@project-everyone.org 또는 소셜 미디어 [@theworldslesson](https://www.theworldslesson.org)으로 문의해주시기 바랍니다.

본 설문에 관심을 갖고 참여해 주셔서 감사합니다.

Brossard, Mathieu; Bergmann, Jessica (2021). The State of the Global Education Crisis: A Path to Recovery, Innocenti Research Report <https://www.unicef-irc.org/publications/1361-the-state-of-the-global-education-crisis-a-path-to-recovery.html>

설문 참여, 어떻게 안내하면 좋을까요?

학생들에게 정답이 없는 철학적 질문을 하는 것부터 시작해보세요.

교육(education)과 학습(learning)의 차이점은 무엇이라고 생각하나요?

우리가 왜 학교에 간다고 생각하나요?

몇 명의 학생을 뽑아 질문에 대해 생각해 보고, 짝을 지어 서로의 생각을 공유하도록 합니다.

학생들에게 설명해주세요:

오늘은 학습과 학교 생활에 대한 여러분의 생각과 의견을 들어보려고 합니다. 이것은 전 세계의 많은 어린이들이 수행하고 있는 활동으로, UN과 같은 큰 단체에서 학습과 학교 생활에 대한 여러분의 생각을 듣고 교육의 질을 향상시킬 수 있는 방법을 찾아 모두를 위한 ‘지속가능발전목표 4. 양질의 교육’을 제공하는 것을 목표로 합니다.

학생들이 질문과 답변 유형에 익숙해질 수 있도록 처음 세 가지 질문을 함께 살펴보도록 합니다. ‘익명(anonymous)’이라는 단어의 의미를 학생들이 이해하고 있는지 확인합니다.

학생들이 개별적으로 설문을 작성하도록 합니다. 필요한 경우, 단어의 뜻을 설명하여 질문을 충분히 이해하도록 돕습니다.

모든 학생이 설문을 마치면 소감을 물어봅니다. 학생들이 이해하지 못한 질문은 없었나요?

설문을 작성한 후 학생들에게 후속 미션을 제시합니다. 학교에 다니고 교육을 받는 목적이 무엇이라고 생각하는지 가정에서 부모님이나 보호자와 대화를 나누도록 합니다. 가정 내 모든 구성원들의 생각이 학생과 같나요, 아니면 다른가요? 다음 수업 시간에 추가 토론을 위해 필요한 다양한 아이디어를 모두 적어올 수 있도록 안내합니다.

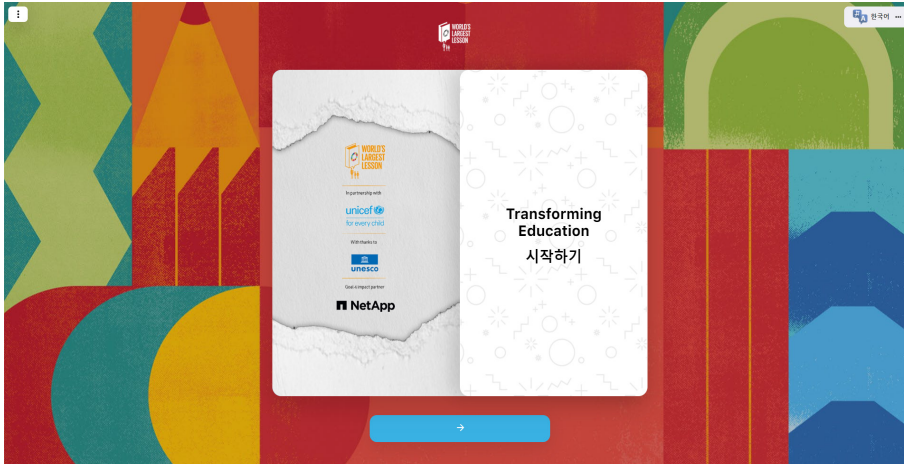
학생들이 설문을 작성하는 방법

두 가지 방법으로 설문을 작성할 수 있습니다.

1. 온라인 작성

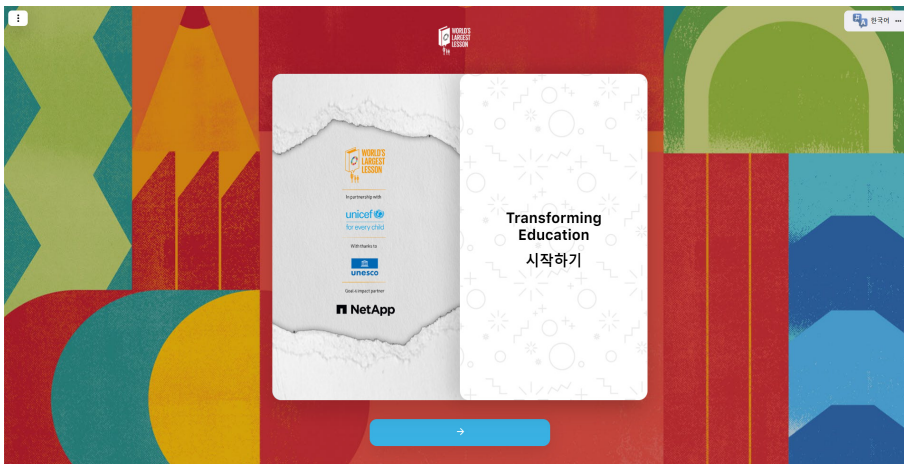
이 경우, 학생들은 설문에 응답하는 동안 내내 인터넷 접속을 유지해야 합니다.

1. 학생들에게 설문 링크를 제공합니다.: <https://client.playverto.com/wll/goal4?verto=futurelab>
2. 학생들은 오른쪽 상단 모서리에 있는 언어 버튼을 클릭하여 원하는 언어를 선택하고, 설문을 시작합니다.
3. 모든 설문이 완료될 때까지 응답을 이어갑니다.



2. 오프라인 작성

1. 먼저 인터넷에 접속해서 화면 왼쪽 상단 모서리에 있는 세 개의 점을 클릭하여 설문조사를 태블릿/모바일에 다운로드합니다.



2. 다운로드가 완료되면 인터넷 연결을 종료해도 됩니다.
3. 설문 어플리케이션이 다운로드 된 태블릿/모바일을 학교나 교실 곳곳에 비치하여 학생들이 응답할 수 있도록 안내합니다.

학생들이 설문을 작성하는 방법(계속)

4. 한 학생이 설문을 마치면 하단의 파란색 “+ 처음으로”(아래 이미지 참조) 버튼을 클릭하여 새 플레이어를 추가하거나 페이지를 새로고침하여 다른 학생이 참여할 수 있도록 합니다.



5. 모든 학생이 설문을 마치면 좌측 상단의 점 세 개를 다시 클릭해서 업로드해야 하는 항목 수를 확인합니다.

6. sync(동기화) 버튼을 클릭합니다.

7. 다음은 오프라인 환경에서 설문지를 작성하는 방법에 관한 안내 영상입니다.

<https://www.loom.com/share/150e1e2d918940c8823194e66db02539>